

## REGULAMIN REKRUTACJI DO PROJEKTÓW GRANTOWYCH

### §1

#### Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady rekrutacji i uczestnictwa w projektach grantowych wskazanych w załączniku nr 3 do Regulaminu, realizowanych w ramach projektu „Lekcja:Enter” – Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych” **Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa** na lata 2014-2020 r.
2. Projekty grantowe realizowane są na podstawie umów o numerach wskazanych w załączniku nr 3 do Regulaminu.
3. Grantobiorcą projektów grantowych jest Potest Sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie, Al. Raławickie 33/26a, 20-049 Lublin.
4. Biuro Projektów grantowych mieści się w Lublinie, Al. Raławickie 33/26a, 20-049 Lublin.
5. Projekty grantowe współfinansowane są przez Unię Europejską w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 na podstawie umowy podpisanej z Fundacją Orange, pełniącą rolę Operatora w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020.
6. Udział uczestnika/uczestniczki w Projekcie grantowym jest bezpłatny.
7. Nauczyciel/ nauczycielka (uczestnik/ uczestniczka) może brać udział tylko w jednym projekcie grantowym oraz w jednej grupie przedmiotowej.
8. Okres realizacji projektów wskazany jest w załączniku nr 3 do Regulaminu.
9. Zasięg projektów grantowych obejmuje województwa: dolnośląskie, kujawsko – pomorskie, lubelskie, lubuskie, łódzkie, małopolskie, mazowieckie, opolskie, podlaskie, podkarpackie pomorskie, śląskie, świętokrzyskie, warmińsko – mazurskie, wielkopolskie, zachodniopomorskie.
10. Celem projektów grantowych jest przeszkolenie nauczycieli w celu lepszego wykorzystywania nowych technologii, e-zasobów i aktywizujących metod nauczania w edukacji dzieci i młodzieży.

### §2

#### Słownik pojęć

1. Użyte w Regulaminie określenia oznaczają:
  - **Regulamin** – oznacza to treść niniejszego dokumentu zatytułowanego: REGULAMIN REKRUTACJI DO PROJEKTÓW GRANTOWYCH
  - **Projekt** – oznacza to projekt „Lekcja:Enter” - realizowany przez partnerstwo w składzie: Fundacja Orange (lider), Fundacja Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego oraz Instytut Spraw Publicznych. Projekt „Lekcja:Enter” jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, nr umowy 03.01.00-00-0120/18-00
  - **Projekty grantowe** – oznacza to projekty wskazane w załączniku nr 3 do Regulaminu, realizowane przez Grantobiorcę na podstawie umowy o powierzenie grantu zawartej z Operatorem
  - **Grantobiorca** – oznacza to firmę Potest Sp. z o.o. z siedzibą w Lublinie, 20-049 Lublin, Al. Raławickie 33/26a, REGON 362585112, NIP 7123300861, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Lublin-Wschód, nr KRS 0000577611
  - **Operator** – oznacza to Fundację Orange
  - **Platforma** – to platforma projektu „Lekcja:Enter”
  - **Konsultant merytoryczny/konsultantka merytoryczna** – to osoba, której zadaniem jest m.in. przeszkolenie trenerów regionalnych i udzielenie im wsparcia mentorskiego oraz aktualizacja scenariuszy szkoleń dla nauczycielek i nauczycieli.
  - **Trener lokalny/trenerka lokalna** – to osoba szkoląca nauczycieli w ramach projektu grantowego.
  - **Trener regionalny/trenerka regionalna** – to osoba, której rolą jest przeszkolenie trenerów lokalnych oraz udzielenie im wsparcia mentorskiego w procesie szkolenia nauczycieli w ramach projektu grantowego.
  - **Uczestnik/uczestniczka projektu** – to nauczyciel/nauczycielka objęty/objęta działaniami szkoleniowymi w zakresie korzystania z Internetu (w tym e-usług) realizowanymi przez Potest Sp. z o.o. w ramach projektu grantowego.
  - **Szkoła** – mowa o Szkole/Zespole Szkół, z której nauczyciel/nauczycielka bierze udział w projekcie.
  - **Ścieżka edukacyjna** – rozumie się przez to proces edukacyjny obejmujący: uczestnictwo w szkoleniu, szkolenie jest poddane autoewaluacji zgodnie z wytycznymi Operatora oraz wypełnienie ankiet ewaluacyjnych. Ukończenie ścieżki edukacyjnej przez uczestnika/uczestniczkę projektu wymaga spełnienia łącznie poniższych warunków:
    - rejestracja Uczestnika/ Uczestniczki Projektu grantowego poprzez platformę (uzupełnienie kwestionariusza uczestnika projektu;
    - wypełnienia pretestu - wstępnego testu kompetencji cyfrowych;

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

- osiągnięcia minimalnego wymaganego progu frekwencji w szkoleniach, tzn. uczestnictwa w min. 60% z 16,2 godzin szkolenia stacjonarnego oraz 1,8 godzin online, szkolenia mogą być prowadzone online – w formie webinarów, w czasie rzeczywistym;
- wypełnienia ankiety końcowej oceny szkolenia;
- wypełnienia ankiety ewaluacyjnej stworzonej przez Ministerstwo Cyfryzacji;
- odbioru zaświadczenia o ukończeniu szkolenia;

### §3

#### Uczestnicy/uczestniczki projektów grantowych

1. Grupę docelową projektów grantowych stanowią wyłącznie nauczyciele/nauczycielki przedmiotów ogólnokształcących uczących w szkołach podstawowych i ponadpodstawowych (z wyłączeniem szkół dla dorosłych), szkół publicznych i szkół niepublicznych o uprawnieniach szkół publicznych.
2. W ramach każdego projektu grantowego wsparciem zostanie objętych konkretna liczba osób spełniających kryteria uczestnictwa, wskazana w załączniku nr 3 do Regulaminu, z czego 30% to osoby pracujące na terenie gmin wiejskich, miejsko-wiejskich i miejskich poniżej 20 tys. mieszkańców. Liczba uczestników/uczestniczek projektu może ulec zwiększeniu.
3. Grupy szkoleniowe powinny liczyć od 8 do 15 osób.
4. Liczba miejsc w projektach grantowych jest ograniczona.

### § 4

#### Rekrutacja do projektów grantowych

1. Rekrutacja prowadzona będzie w sposób otwarty i ciągły w okresie wskazanym w załączniku nr 3 do Regulaminu.
2. Rekrutacja prowadzona będzie na terenie województw: dolnośląskiego, kujawsko – pomorskiego, lubelskiego, lubuskiego, łódzkiego, małopolskiego, mazowieckiego, opolskiego, podlaskiego, podkarpackiego, pomorskiego, śląskiego, świętokrzyskiego, warmińsko – mazurskiego, wielkopolskiego, zachodniopomorskiego.
3. Rekrutacja składa się:
  - a. zgłoszenia nauczyciela/nauczycielki, który/a będzie jednocześnie uczestnikiem projektu grantowego:
    - wypełnienie przez nauczyciela/lkę formularza oraz oświadczeń znajdujących się na stronie [potest.pl](http://potest.pl) w tym zapoznaniu się z treścią Regulaminu projektu oraz zgodzie na zapisy Regulaminu projektu;
    - potwierdzenia prawdziwości podanych podczas rekrutacji danych w otrzymanym po dokonaniu rejestracji od Grantobiorcy e-mailu;
    - wysyłaniu przez Grantobiorcę z platformy Lekcja:Enter zaproszenia dla nauczyciela do zalogowania się;
    - nauczyciel/ka, po otrzymaniu zaproszenia od Grantobiorcy (e-mail z linkiem do formularza uczestnictwa) dokonuje rejestracji;
    - nauczyciel/ka wypełnia pretest, na podstawie którego będzie zakwalifikowany do grupy podstawowej lub zaawansowanej.
4. Rekrutacja prowadzona jest w następujący sposób:
  - a. Dostęp do projektu grantowego mają wszystkie osoby wymienione w §3 pkt.1 Regulaminu, niezależnie od płci, rasy, pochodzenia etnicznego, religii lub światopoglądu, wieku oraz orientacji seksualnej.
  - b. Grantobiorca na etapie rekrutacji, jak również realizacji projektu grantowego uwzględni potrzeby osób z różnymi typami niepełnosprawności (np. biuro projektu grantowego i sale szkoleniowe będą dostosowane do potrzeb osób z niepełnosprawnościami).
5. Zakwalifikowanie do projektu grantowego uczestników/uczestniczek jest uzależnione od realizacji zakładanych wskaźników projektu grantowego, z uwzględnieniem zasad pierwszeństwa tj.:
  - a. Udział w projekcie będzie brała liczba nauczycieli/nauczycielek wskazana w załączniku nr 3 do Regulaminu.
  - b. Pierwszeństwo udziału w szkoleniach mają:
    - osoby wymagające uczestnictwa w szkoleniu na poziomie podstawowym. Kwalifikacja do grupy o właściwym poziomie zaawansowania w stosowaniu TIK w pracy dydaktycznej następuje na podstawie wyników pretestu (wypełnionego podczas rejestracji na platformie), tzn. wyjściowego pomiaru kompetencji cyfrowych,
    - nauczyciele pracujący na terenie gmin wiejskich, miejsko – wiejskich i miejskich poniżej 20 tys. mieszkańców, aż do uzyskania założonego w projekcie wskaźnika 30% uczestników z tych terenów,
    - Pierwszeństwo udziału w szkoleniach mają nauczyciele/nauczycielki przedmiotów ogólnokształcących zatrudnieni w szkołach specjalnych i integracyjnych.
6. Grantobiorca podejmuje ostateczną decyzję o zakwalifikowaniu szkoły/zespołu szkół do projektu grantowego.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

## § 5

### Zakres oferowanego wsparcia

1. Grantobiorca w ramach projektu grantowego oferuje szkolenie dla nauczycieli/nauczycielek z przedmiotów nieinformatycznych kształcenia ogólnego.
2. Szkolenie dla nauczycieli/nauczycielek nauczania wczesnoszkolnego, przedmiotów humanistycznych, przedmiotów matematyczno-przyrodniczych, przedmiotów artystycznych trwa 18 godzin lekcyjnych (1 godzina lekcyjna to 45 minut), w tym 16,2 godziny szkolenia stacjonarnego - szkolenia mogą być prowadzone online, w formie webinarów, w czasie rzeczywistym oraz 1,8 godzin szkolenia online. Szkolenie jest podzielone na 5 modułów:
  - I. Wspólne uczenie się online i elektroniczne zasoby edukacyjne. Wprowadzenie do szkolenia (szkolenie – 205 minut / 4,5 godz. lekcyjnych)
  - II. Aktywizujące metody wspierane TIK (szkolenie – 180 minut / 4 godz. lekcyjne)
  - III. Tworzymy własne e-materiały. Elektroniczne zasoby edukacyjne dla różnych przedmiotów (szkolenie – 210 minut / 4,67 godz. lekcyjnych)
  - IV. Jak wykorzystać TIK na lekcji? Praca własna na platformie lekciaenter.pl (nagranie webinarium – 80 minut/1,8 godz. lekcyjnych)
  - V. Metodyczne aspekty kształcenia z wykorzystaniem technologii (szkolenie – 135 minut / 3 godz. lekcyjne)
3. Dla każdej z grup szkoleniowych Grantobiorca przewiduje minimum 5 godzin mentoringu.
4. Nauczyciele/nauczycielki z 4 grup przedmiotowych uczestniczących w szkoleniach będą mieć dostęp do następujących materiałów online, sukcesywnie publikowanych na platformie projektu:
  - **Pomocnik szkoleniowy. Zastanów się, zastosuj i zapamiętaj** – zeszyt ćwiczeń do samodzielnego wydruku przez nauczycieli, który pomoże im zastosować nowe kompetencje w praktyce;
  - **webinarium do modułu 5 szkolenia (w trzech częściach)**, które przeprowadzi nauczycieli przez proces analizy podstawy programowej i programu nauczania pod kątem zastosowania TIK, przybliży metodę design thinking i model SAMR oraz pomoże im przygotować się do pracy nad własnymi scenariuszami zajęć w module 6;
  - kilkanaście tzw. **narzędziowników przedmiotowych**, w których zostaną zebrane i opisane najciekawsze aplikacje, narzędzia i portale do wykorzystania przez nauczycieli danego przedmiotu;
  - seria **kilkunastu kilkunastominutowych tutoriali** pokazujących, które aplikacje/narzędzia i w jaki sposób mogą pomóc nauczycielom w poszczególnych elementach lekcji lub pracy z uczniami (np. podsumowanie materiału, utrwalenie materiału, metoda projektu, budowanie środowiska uczenia się, organizacja wideokonferencji);
  - seria **kilku webinarów na żywo** – o cyfrowym nauczycielu/cyfrowej nauczycielce, o uczeniu skoncentrowanym na uczniach, o metodach pracy z wykorzystaniem TIK, o smartfonie na lekcji. Webinaria zostaną zapowiedziane z ok. 1-2 tygodniowym wyprzedzeniem, a ich nagrania zostaną umieszczone na platformie.

## § 6

### Organizacja wsparcia

1. Grantobiorca obejmie wsparciem nauczycieli/nauczycielki z następujących grup przedmiotowych:
  - a. edukacja wczesnoszkolna
  - b. przedmioty humanistyczne – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
  - c. przedmioty humanistyczne – szkoły ponadpodstawowe
  - d. przedmioty matematyczno – przyrodnicze – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
  - e. przedmioty matematyczno – przyrodnicze – szkoły ponadpodstawowe
  - f. przedmioty artystyczne – klasy IV-VIII szkoły podstawowej
  - g. przedmioty artystyczne – szkoły ponadpodstawowe
2. Przydział do grup przedmiotowych poszczególnych przedmiotów nauczania następuje według tabeli – zał. nr 1 do Regulaminu.
3. Grupa szkoleniowa będzie się składać z osób z jednej grupy przedmiotowej oraz będących na tym samym poziomie zaawansowania (poziom podstawowy lub zaawansowany).
4. Szkolenia realizowane będą on – line oraz w razie potrzeby w województwach dolnośląskim, kujawsko – pomorskim, lubelskim, lubuskim, łódzkim, małopolskim, mazowieckim, opolskim, podlaskim, podkarpackim, pomorskim, śląskim, świętokrzyskim, warmińsko – mazurskim, wielkopolskim, zachodniopomorskim, w miejscowościach, w których zbierze się odpowiednia liczba osób do utworzenia grupy szkoleniowej. Grantobiorca dołoży wszelkich starań, żeby grupy zlokalizowane były w możliwie najdogodniejszej lokalizacji dla uczestników/uczestniczek projektu grantowego.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

5. Szkolenia będą się odbywać poza godzinami pracy nauczycieli.
6. Jeśli Uczestnik/Uczestniczka nie będzie mógł/mogła uczestniczyć w jednym z modułów, Grantobiorca, w miarę możliwości zaproponuje udział w danym module w innej grupie szkoleniowej.

## § 7

### Prawa i obowiązki Szkoły i uczestnika projektu grantowego

1. Obowiązkowa ścieżka edukacyjna uczestnika/uczestniczki projektu grantowego obejmuje:
  - a. uczestnictwo w szkoleniu,
  - b. wypełnienie ankiet ewaluacyjnych.
2. Ukończenie ścieżki edukacyjnej wymaga spełnienia łącznie poniższych warunków:
  - a. rejestracja Uczestnika/ Uczestniczki Projektu grantowego poprzez platformę (uzupełnienie kwestionariusza uczestnika projektu;
  - b. wypełnienia pretestu - wstępnego testu kompetencji cyfrowych;
  - c. osiągnięcia minimalnego wymaganego progu frekwencji w szkoleniach, tzn. uczestnictwa w min. 80% z 16,2 godzin szkolenia stacjonarnego oraz 1,8 godzin online – wszystkie moduły mogą być prowadzone online, w formie webinarów, w czasie rzeczywistym;
  - d. wypełnienia ankiety końcowej oceny szkolenia;
  - e. poświadczenia na platformie uczestnictwa w 1,8 godzinach szkolenia online;
  - f. wypełnienia ankiety ewaluacyjnej stworzonej przez Ministerstwo Cyfryzacji;
  - g. odbioru zaświadczenia o ukończeniu szkolenia;
3. Uczestnik/uczestniczka ma prawo do:
  - a. udziału w całej ścieżce wsparcia w projekcie grantowym,
  - b. korzystania z udostępnionych materiałów szkoleniowych i dydaktycznych,
  - c. oceny trenera lokalnego,
  - d. kontaktu z Grantobiorcą i zgłaszania uwag dotyczących szkolenia i mentoringu.
  - e. zapoznania się z programem szkoleń i materiałami dla uczestników;
  - f. poinformowania na swojej stronie lub w innych mediach, że bierze udział w projekcie grantowym;
  - g. korzystania z Platformy w celu monitorowania swojego udziału w projekcie grantowym oraz korzystania z udostępnionych materiałów (w tym metodycznych);
  - h. zgłaszania uwag dotyczących realizacji projektu;
  - i. w uzasadnionych przypadkach odstąpienia od uczestnictwa w projekcie grantowym.
5. Nauczyciel/ka zobowiązuje się do:
  - a. bieżącego informowania Grantobiorcę o wszelkich ewentualnych trudnościach i problemach związanych z realizacją zadania.
  - b. zapoznania się z treścią oraz zakresem stosowania Wytucznych Ministra Infrastruktury i Rozwoju w zakresie w realizacji zasady równości szans i niedyskryminacji, w tym dostępności dla osób z niepełnosprawnościami i zasady równości szans kobiet i mężczyzn w ramach funduszy unijnych na lata 2014-2020 i zobowiązują się do ich stosowania;
  - c. ukończenia pełnej ścieżki edukacyjnej, składającej się z 18 godzinnego szkolenia;
  - d. wypełnienia wstępnego testu kompetencji cyfrowych (pretest);
  - e. udziału w ankietach ewaluacyjnych (końcowa, Ministerstwa Cyfryzacji) oceny szkoleń prowadzonych w ramach projektu Lekcja;Enter;
  - f. udziału w prowadzonych w ramach projektu „Lekcja:Enter” działaniach ewaluacyjnych (m.in. badaniach ankietowych, wywiadach pogłębionych).
8. Grantobiorca ma prawo do utrwalania prowadzonych szkoleń w postaci wizualnej i audiowizualnej z poszanowaniem praw uczestników szkoleń do własnego wizerunku, przy czym zobowiązany on jest do przestrzegania przepisów Ustawy o ochronie danych osobowych z 10 maja 2018 roku (tekst jedn. Dz.U. 2019 r., poz. 1781) oraz rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).

## § 8

### Rezygnacja z udziału w projekcie grantowym

1. W przypadku rezygnacji z udziału w projekcie, uczestnik projektu zobowiązany jest niezwłocznie do złożenia pisemnej rezygnacji z podaniem przyczyny. Uczestnik rezygnujący z udziału w projekcie grantowym składa oświadczenie Grantobiorcy – zał. nr 2 do Regulaminu.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

2. Rezygnacja z udziału w projekcie możliwa jest tylko w uzasadnionych przypadkach, (wyjątkiem są: sytuacje losowe, poważne problemy zdrowotne),
3. Rezygnacja z udziału w projekcie możliwa jest tylko w przypadku przedstawienia pisemnego zawiadomienia (zał. nr 2 do Regulaminu).
4. Grantobiorca zastrzega sobie prawo do skreślenia Uczestnika projektu z udziału w projekcie grantowym w przypadku nieprzebrzegania niniejszego Regulaminu oraz naruszenia Zasad Współżycia Społecznego.
5. Nieuzasadniona rezygnacja z udziału w szkoleniu lub rezygnacja z powodów innych niż wskazane w § 8 ust. 2 - skutkująca uniemożliwieniem lub istotnym utrudnieniem zrealizowania grantu wobec znacznego zmniejszenia uczestników danej grupy czy rozwiązania grupy, a w efekcie narażająca Grantobiorcę na konsekwencje finansowe (straty, kary umowne i inne) stanowi dla niego podstawę do dochodzenia roszczeń odszkodowawczych przeciwko rezygnującym uczestnikom na drodze cywilnej.
6. W opisaney w § 8 ust. 5 sytuacji uczestnik zobowiązany jest nadto do zwrotu na rzecz Grantobiorcy otrzymanego dofinansowania w kwocie 366,32 zł.

## § 9

### RODO

Wykonując obowiązek wynikający z art. 14 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) informujemy, iż:

Potest Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Lublinie przy Al. Racławickich 33 lok. 26a pozyskała Pani/Pana dane osobowe od Fundacji Orange, zwanej dalej Administratorem, która zawarła z nami umowy o powierzeniu grantów wskazanych w załączniku nr 3 do Regulaminu. Podmiot ten jest administratorem Pani/Pana danych osobowych.

Potest Sp. z o.o. przetwarza dane osobowe jako procesor, w zakresie realizacji zadań wynikających z przywołanej wyżej umowy z Administratorem.

Abyśmy mogli we właściwy sposób wywiązać się z nałożonych na nas zadań, niezbędne są nam takie dane jak: imię, nazwisko, adres zamieszkania, adres poczty elektronicznej, nr telefonu, NIP/PESEL oraz inne dane, które Administrator przekazuje nam jako konieczne i celowe do wykonania usługi.

Podstawą przetwarzania przez nas danych osobowych jest art. 6 ust. 1 pkt b) RODO. Przetwarzanie jest niezbędne do wykonania umowy zawartej z Administratorem. Dane osobowe przetwarzane są jedynie w zakresie realizacji tej umowy, w sposób wynikający z ustaleń z Administratorem.

Podane przez Panią/Pana dane osobowe będą przechowywane przez czas wskazany przez Administratora, nie dłużej niż do przedawnienia roszczeń wynikających z umowy zawartej pomiędzy Potest Sp. z o.o. i Administratorem.

Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych osobowych, prawo do ich sprostowania, żądania usunięcia, jak również prawo do ograniczenia ich przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych. Ponadto, w przypadku uznania, iż przetwarzanie danych osobowych narusza przepisy unijnego rozporządzenia RODO, przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego- Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

Dane osobowe mogą być udostępnione podmiotom trzecim zgodnie z zaleceniami Administratora. Ponadto Pani/Pana dane mogą zostać przekazane osobom trzecim w celu realizacji umowy zawartej pomiędzy Administratorem a Potest Sp. z o.o., to jest w szczególności podwykonawcom, firmie prowadzącej rozliczenia finansowe, usługi księgowo, informatyczne, hostingowe. W zależności od zakresu zadań zleconych przez Administratora, dane mogą zostać przekazane podmiotowi przeprowadzającemu badania lekarskie, firmie prowadzącej szkolenia, firmie kurierskiej itp. Ponadto dane osobowe mogą zostać przekazane podmiotom upoważnionym ustawowo, takim jak Sądy, Urzędy Skarbowe, ZUS.

Dane nie będą podlegały profilowaniu, co oznacza, że nie będą stanowiły podstawy do przypisania w sposób automatyczny określonych właściwości, cech, ani nie będą służyły przewidywaniu zachowań i preferencji. Z Potest Sp. z o.o. można się skontaktować w następujący sposób: kontakt telefoniczny – (81) 535 895 805, adres e-mail – info@potest.pl.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

## § 10

### Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje z dniem jego zatwierdzenia przez Prezesa Zarządu Potest Sp. z o.o. oraz przez cały okres trwania Projektów grantowych wskazanych w załączniku nr 3 do Regulaminu.
2. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Prezesa Zarządu Potest Sp. z o.o.
3. Grantobiorca zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu w sytuacji zmiany wytycznych, warunków realizacji projektów grantowych lub dokumentów programowych oraz z innych ważnych powodów mających wpływ na realizację projektu grantowego.
4. Aktualna treść Regulaminu dostępna jest w Biurze Projektu oraz na stronie internetowej Grantobiorcy.
5. Załączniki do Regulaminu stanowią integralną część Regulaminu.

Załączniki do Regulaminu:

1. Zał. nr 1 – Podział przedmiotów na grupy przedmiotowe.
2. Zał. nr 2 – Formularz rezygnacji z udziału w projekcie grantowym.
3. Zał. nr 3 - Wykaz projektów grantowych realizowanych przez firmę Potest Sp. z o.o.

Dnia, 03.01.2023 roku

*Krzysztof Krupa*  
*Prezes Zarządu*  
Potest Sp. z o.o.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

**Podział przedmiotów na grupy przedmiotowe.**

Poniższy spis przedmiotów jest zgodny z wykazem przedmiotów ogólnokształcących, dla których ustalona jest podstawa programowa (stan na październik 2019 r.). Obszary zagadnień ujęte w podstawie programowej dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną zostały potraktowane odrębnie, jako, że nie można ich a priori przypisać do żadnej z grup przedmiotowych. Dlatego na etapie przystąpienia do Projektu grantowego nauczyciele sami mogą zadeklarować w jakiej z czterech grup przedmiotowych (poza informatyką) chcą uczestniczyć.

Na potrzeby projektu „Lekcja:Enter” na platformie projektowej w części dotyczącej przygotowywania scenariuszy zajęć umieściliśmy następujące **obszary zagadnień** (odpowiedniki przedmiotów) z zakresu podstawy programowej dla uczniów z niepełnosprawnością intelektualną, które są wyróżnione w stosunku do przedmiotów podstawy programowej ogólnej:

- a. funkcjonowanie osobiste i społeczne
- b. zajęcia rozwijające komunikowanie się,
- c. zajęcia rozwijające kreatywność,
- d. przysposobienie do pracy,
- e. wychowanie fizyczne,
- f. etyka,
- g. zajęcia rewalidacyjne.

NAZWA PRZEDMIOTU	GRUPA			
	matematycz no- przyrodnic ze	humanistyc zne	artystycz ne	edukacja wczesnoszko lna
biologia	X			
chemia	X			
doradztwo zawodowe *				
ekonomia w praktyce		X		
fizyka	X			
geografia	X			
matematyka	X			
podstawy przedsiębiorczości		X		
przyroda	X			
technika	X			
edukacja dla bezpieczeństwa		X		
edukacja wczesnoszkolna artystyczna				X
edukacja wczesnoszkolna - etyka				X
edukacja wczesnoszkolna – godzina wychowawcza				X
Edukacja wczesnoszkolna humanistyczna				X
Edukacja wczesnoszkolna informatyczna				X
edukacja wczesnoszkolna – języki nowożytne				X
edukacja wczesnoszkolna – język kaszubski				X

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

edukacja wczesnoszkolna – język mniejszości narodowej lub etnicznej				X
edukacja wczesnoszkolna – matematyka z elementami przyrody				X
edukacja wczesnoszkolna – wychowanie fizyczne i edukacja zdrowotna				X
etyka		X		
religia		X		
filozofia		X		
godzina wychowawcza		X		
historia		X		
historia i społeczeństwo		X		
język łaciński i kultura antyczna		X		
język mniejszości narodowej lub etnicznej		X		
język obcy nowożytny – angielski		X		
język obcy nowożytny – francuski		X		
Język obcy nowożytny hiszpański		X		
język obcy nowożytny – inny		X		
język obcy nowożytny – niemiecki		X		
język obcy nowożytny – rosyjski		X		
język obcy nowożytny – włoski		X		
język polski		X		
język regionalny – język kaszubski		X		
wiedza o społeczeństwie		X		
wychowanie do życia w rodzinie		X		
historia muzyki			X	
historia sztuki			X	
muzyka			X	
plastyka			X	
wiedza o kulturze			X	
wychowanie fizyczne			X	
zajęcia artystyczne			X	

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”



Załącznik nr 2

Formularz rezygnacji z udziału w projekcie grantowym

Ja, niżej podpisany ..... (imię nazwisko) Uczestnik projektu  
.....rezygnuję z  
udziału w projekcie grantowym z  
przyczyn.....  
..... z dniem .....

Podpis

.....

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”

Załącznik nr 3

Wykaz projektów grantowych realizowanych przez firmę Potest Sp. z o.o.

Nazwa projektu grantowego	Okres realizacji projektu grantowego	Zasięg projektu grantowego	Liczba osób objętych wsparciem	Okres prowadzenia rekrutacji do projektu grantowego
TIK w szkole - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	łódzkie, kujawsko-pomorskie i zachodniopomorskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.
e-Belfer - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	Podkarpackie, wielkopolskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.
Nowoczesny Nauczyciel - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	Śląskie, warmińsko-mazurskie i opolskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.
Nauczyciel z TIK-iem - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	Lubelskie, zachodniopomorskie i małopolskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.
Szkolenia TIK dla nauczycieli - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	Łódzkie, mazowieckie i świętokrzyskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.
TIK? Enter! - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	Mazowieckie, pomorskie, wielkopolskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.
Centrum Cyfryzacji - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	Lubuskie, mazowieckie i podlaskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.
Nowoczesny Belfer - VIII edycja	03.01.2023 r. – 30.06.2023 r.	Dolnośląskie, śląskie i małopolskie	1080	od 03.01.2023 r. do czasu zrekrutowania minimum 100% uczestników, najpóźniej do 20.06.2023 r.

Grant jest współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa, Działanie 3.1 „Działania szkoleniowe na rzecz rozwoju kompetencji cyfrowych”